חתימות משימה 10 C

# פתיחה(כלום)

מקבלת מהמשתמש רמת קושי וקובעת את מספר הניחושים בהתאם

ושולחת קריאה ל[יצירת קוד סודי אקראי(כלום)](#_יצירת_קוד_סודי)

ואז קריאה ל[ניחושים(מספר ניחושים שנשארו)](#_ניחושים(מספר_ניחושים_שנשארו))

# יצירת קוד סודי אקראי(כלום)

משתמש ב[יצירת מספר אקראי(גדול, קטן)](#_יצירת_מספר_אקראי(גדול,)

# יצירת מס' ניחושים אקראי(כלום)

קריאה ל[יצירת מספר אקראי(5, 25)](#_יצירת_מספר_אקראי(גדול,)

# יצירת מספר אקראי(גדול, קטן)

מחזיר מספר אקראי [\\כבר](file:///\\כבר) קיימת

# ניחושים(מספר ניחושים שנשארו)

קליטת ניחוש

קריאה ל[בדיקת ניחושים(ניחוש)](#_בדיקת_ניחושים(ניחוש))

מוריד מספר ניחושים שנשארו ב1

אם נגמרו הניחושים קורא ל[Game over](#_Game_over)

אם נוכש נכון קורא ל [victory](#_victory)

# בדיקת ניחושים(ניחוש)

בודק ניחושים

מדפיס תוצאה

# Game over

מדפיס הודאת הפסד קורא ל[פתיחה(כלום)](#_פתיחה(כלום))

# victory

מדפיס הודאת ניצחון קורא ל[פתיחה(כלום)](#_פתיחה(כלום))